



INVENTOR PODSTAWY

Dla kogo

Kurs podstawowy przeznaczony jest dla projektantów, konstruktorów zamierzających tworzyć modele 3D. Obejmuje zasady pracy w programie, oraz pełną ścieżkę projektową w Inventorze - poznanie podstawowych narzędzi do modelowania 3D, tworzenia złożeń i dokumentacji płaskiej. Podczas szkolenia uczestnicy nabywają kompetencje umożliwiające stworzenie pełnego projektu.

Korzyści

Po kursie Uczestnik będzie posiadał wiedzę pozwalającą na stworzenie trójwymiarowych modeli, dokumentacji płaskiej oraz plików do druku 3D w Inventorze. Będzie potrafił używać narzędzi do szkicowania, modelowania, przygotowania złożeń jak i przygotowania wydruku. Również otwieranie istniejących rysunków oraz ich edycja obiektów nie będzie stanowiła problemu. Niezmiernie ważne jest aby po kursie Uczestnik kontynuował pracę przy użyciu programu Inventor w celu ugruntowania uzyskanej wiedzy i nabycia wprawy, to jest szybkości w używaniu narzędzi programu.

Zakres tematyczny szkolenia:

1. Wprowadzenie do programu Inventor
 - Omówienie dostępnych środowisk
 - Omówienie funkcji projektu
 - Omówienie opcji programu
2. Szkic 2D
 - Ustawienia dokumentu
 - Narzędzia 'tworzące'
 - Więzy geometryczne i wymiarowanie
 - Narzędzia edycyjne
 - Parametryzacja
3. Modelowanie 3D
 - Bryły prymitywne
 - Narzędzia służące do tworzenia brył 3D
 - Możliwości edycji obiektów 3D
 - Płaszczyzny i osie konstrukcyjne
4. Zespół – środowisko złożeniowe
 - Umieszczanie wcześniej zamodelowanych obiektów w jednym układzie
 - Wiązania i połączenia
 - Analiza kolizji
 - Zagadnienia ruchu
 - Sterowanie wiązaniami
5. Dokumentacja płaska
 - Zasoby rysunkowe – ramka i tabelka
 - Tworzenie szablonów plików
 - Generowanie prostych widoków
 - Dodatkowe narzędzia tworzenia rzutów
 - Opis rysunku