



## INVENTOR PODSTAWY

### Dla kogo

Kurs podstawowy przeznaczony jest dla projektantów, konstruktorów zamierzających tworzyć modele 3D. Obejmuje zasady pracy w programie, oraz pełną ścieżkę projektową w Inventorze - poznanie podstawowych narzędzi do modelowania 3D, tworzenia złożeń i dokumentacji płaskiej. Podczas szkolenia uczestnicy nabywają kompetencje umożliwiające stworzenie pełnego projektu.

### Korzyści

Po kursie Uczestnik będzie posiadał wiedzę pozwalającą na stworzenie trójwymiarowych modeli, dokumentacji płaskiej oraz plików do druku 3D w Inventorze. Będzie potrafił używać narzędzi do szkicowania, modelowania, przygotowania złożeń jak i przygotowania wydruku. Również otwieranie istniejących rysunków oraz ich edycja obiektów nie będzie stanowiła problemu. Niezmiernie ważne jest aby po kursie Uczestnik kontynuował pracę przy użyciu programu Inventor w celu ugruntowania uzyskanej wiedzy i nabycia wprawy, to jest szybkości w używaniu narzędzi programu.

### Zakres tematyczny szkolenia:

1. Wprowadzenie do programu Inventor
  - Omówienie dostępnych środowisk
  - Omówienie funkcji projektu
  - Omówienie opcji programu
2. Szkic 2D
  - Ustawienia dokumentu
  - Narzędzia 'tworzące'
  - Więzy geometryczne i wymiarowanie
  - Narzędzia edycyjne
  - Parametryzacja
3. Modelowanie 3D
  - Bryły prymitywne
  - Narzędzia służące do tworzenia brył 3D
  - Możliwości edycji obiektów 3D
  - Płaszczyzny i osie konstrukcyjne
4. Zespół – środowisko złożeniowe
  - Umieszczanie wcześniej zamodelowanych obiektów w jednym układzie
  - Wiązania i połączenia
  - Analiza kolizji
  - Zagadnienia ruchu
  - Sterowanie wiązaniami
5. Dokumentacja płaska
  - Zasoby rysunkowe – ramka i tabelka
  - Tworzenie szablonów plików
  - Generowanie prostych widoków
  - Dodatkowe narzędzia tworzenia rzutów
  - Opis rysunku